



Hry v pohybové
přípravě dětí
v mateřských školách

4

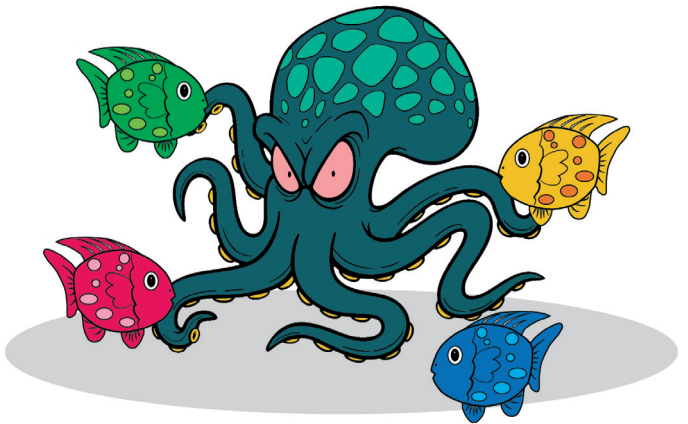
Chobotnice

POMŮCKY

lano, míče, víčka, kloboučky, obruče, lavičky, kužely

POPIS ČINNOSTI

Děti jsou rybičky, jejich úkolem je proplout z domečku na jedné straně moře do domečku na druhé straně moře. V moři mezi domečky spí chobotnice (učitel). Rybičky volají: „Chobotnice, vstávej!“ a přebíhají do druhého domečku. Chobotnice pomalu a překvapivě vstává a chytá rybičky. Koho se chobotnice dotkne, stává se jejím pomocníkem. Chobotnice nemůže chytit rybičku, která je v domečku. Hrajeme, dokud není chycena poslední rybička.



OBMĚNY

Moře můžeme rozdělit na dvě nebo tři části a v každé je jedna chobotnice. Rybičky se snaží proplout do domečku na druhé straně a pokud se jim to povede, vrací se přes most (lavičky, náslapné kameny, lana, obruče) vedoucí podél moře na začátek a vydávají se na další cestu. Chycená rybička střídá v moři chobotnici.

Způsob pohybu při hře – běh po čtyřech, skákání snožmo, běh s obratem, rybičky se drží za ruce po dvojicích, chobotnice se musí držet za ruce, rybičky běhají s míčem atd.

Úkoly s míčem – běh s míčem u nohy, s míčem v ruce, děti během cesty k domečku bouchnou míčem o zem nebo ho vyhodí a chytí atd.

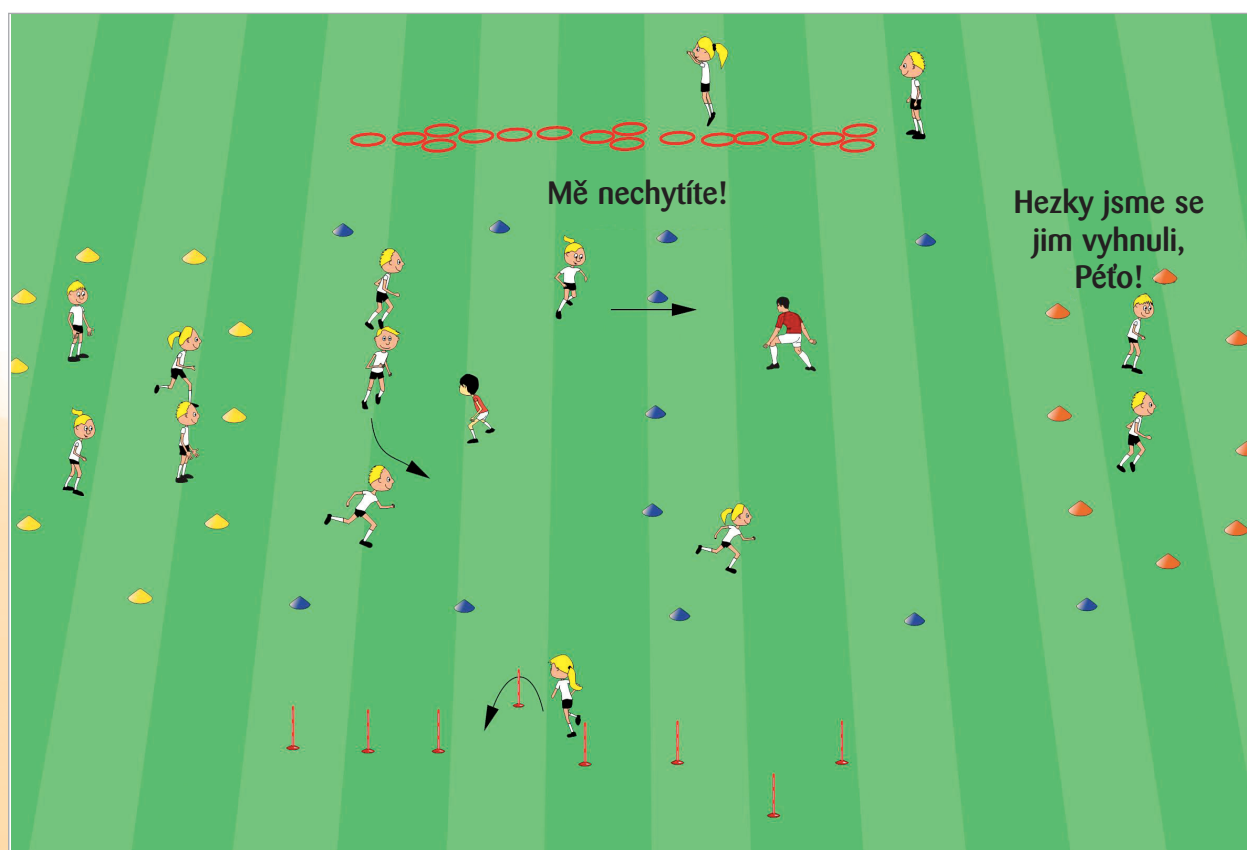
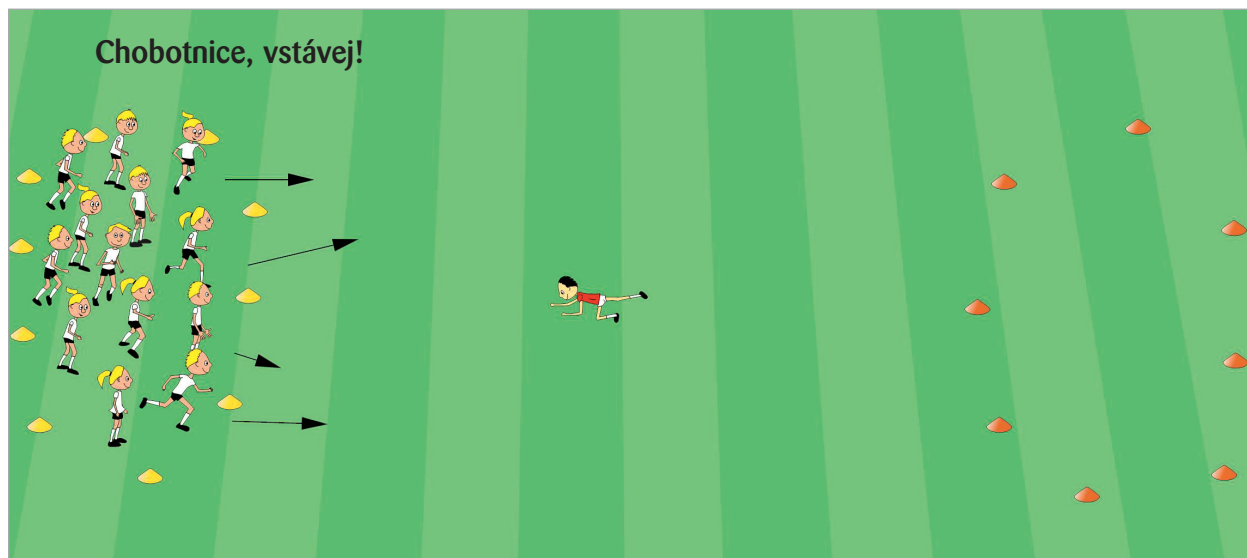
Pohybové úkoly – rybičkám můžeme zadat: než vyběhnou otočí se o 360 stupňů, udělají výskok, lehnou si na břicho a vyskočí atd.

Cesta podél moře – využitím obručí, kloboučků, tyčí, laviček nebo obrubníků můžeme dětem postavit lehkou obratnostní dráhu.



TIPY PRO UČITELE

- ▶ Pokud chobotnice chytí rybičku, vrací se na začátek. Chobotnice se mohou střídat po určitém časovém úseku.
- ▶ Do domečku dáme víčka a děti si je po jednom berou po proplutí mezi chobotnicemi a dávají si je do svého domečku na začátku. Na konci hry si děti mohou z nasbíraných víček postavit obrázek.
- ▶ Sledujeme děti, jak se zapojují do hry a zdali se jim daří proplouvat mezi chobotnicemi.
- ▶ Velikost území určíme vzhledem k úspěšnosti proplouvajících rybiček.



VLASTNÍ POZNÁMKY KE HŘE: